

---

#### **Indicateur(s) de progrès d'ici à septembre 2020**

- Le Secrétaire général de l'Organisation des Nations Unies, avec le concours du Directeur général de l'OMS et du Secrétaire général adjoint aux affaires humanitaires, renforce la coordination et définit clairement les rôles et responsabilités et les facteurs de déclenchement opportuns pour une riposte coordonnée du système des Nations Unies aux situations d'urgence sanitaire dans les différents pays et contextes sanitaires et humanitaires.
- Les Nations Unies (y compris l'OMS) organisent au moins deux exercices de formation et de simulation à l'échelle du système, dont un couvrant la dissémination délibérée d'un agent pathogène respiratoire mortel.
- L'OMS met au point des facteurs déclencheurs intermédiaires pour mobiliser une action nationale, internationale et multilatérale dès le début d'une flambée, afin de compléter les mécanismes existants pour les stades ultérieurs, plus avancés, d'une épidémie au titre du RSI (2005).
- Le Secrétaire général de l'Organisation des Nations Unies convoque un dialogue de haut niveau avec les responsables de la santé, de la sécurité et des affaires étrangères pour déterminer comment le monde peut faire face à la menace d'une pandémie due à un agent pathogène respiratoire mortel, et pour gérer la préparation aux épidémies dans des situations complexes où règne l'insécurité.

### **Objectifs ultimes :**

La riposte à une situation d'urgence sanitaire mondiale se fait à l'échelle du système des Nations Unies dans son ensemble, sans ambiguïté ni retard. Les règles, les rôles et les responsabilités sont clairement déterminées ; un chef de file est désigné, il est doté de l'autorité requise pour coordonner l'action à l'échelle du système et il possède l'expérience de la direction d'une intervention d'envergure mondiale, acquise lors de simulations régulières ou d'événements effectifs. L'OMS est en mesure de rapidement mobiliser les pays et les partenaires lors d'une flambée épidémique ou d'une situation d'urgence sanitaire.